

1^{er} Tournoi du Badmin-thon

REGLEMENT

ARTICLE 1 :

Toute inscription au tournoi entraîne l'entière acceptation du présent règlement.
Le tournoi est ouvert aux joueurs et joueuses licenciés à la FFBAD et en règle avec celle-ci.
Il est ouvert aux séries (NC/P12/P11/P10/D9/D8/D7/R6/R5/R4/N3) ouvert aux vétérans.
Un seul tableau par jour.
Les recommandations sanitaires en vigueur seront appliquées durant la compétition.

ARTICLE 2 :

Le Comité d'organisation se réserve le droit de modifier tout ou partie du présent règlement, en accord avec le juge arbitre, dans l'intérêt du tournoi, si cela s'avère nécessaire.
Date de clôture des inscriptions le 14 novembre 2022, tirage des tableaux s'effectuera à la date de prise en compte des CPPH le 17 novembre 2022.

ARTICLE 3 :

Les règles du jeu sont celles éditées par la FFBAD
Point particulier :
Si le volant touche le plafond :
- à l'engagement : le volant est remis une fois.
- au cours de l'échange : le volant est compté faute.
Si le volant touche un câble au service, le volant est remis une fois.
Une tenue correcte est exigée, suivant les termes du règlement de la FFBAD.

ARTICLE 4 : HORAIRES

Les joueurs et joueuses devront présenter leur licence.
L'organisation du tournoi sera rigoureuse sur le respect des horaires qui seront affichés dans la salle.
Cinq minutes après le deuxième appel, tout joueur absent sera déclaré W.O.

ARTICLE 5 : VOLANTS

Les volants du tournoi sont à la charge des joueurs.
Ils sont à choisir dans la liste des volants homologués par la FFBAD. Le volant plume de référence sera le « ADIDAS FS5 » pour les classés.
Les joueurs Non Classés peuvent jouer en plastique (sauf accord entre les joueurs pour jouer en plumes).

ARTICLE 6 : TABLEAUX

Les DH et DD et MX se joueront le dimanche 27 novembre 2022.

Les rencontres se dérouleront par poules et par élimination directe.

Tous les matchs se dérouleront en 2 sets gagnants de 21 points avec prolongation.

ARTICLE 7 : ARBITRAGE

Lionel LANGLOIS sera le Juge Arbitre du tournoi.

Les matchs seront effectués en auto-arbitrage.

Vous avez 3 minutes **maximum**, à compter de l'appel de votre match, pour démarrer celui-ci.