

[Image]



## RÈGLEMENT COMPLÉMENTAIRE TYPE

### LIGUE AURA BADMINTON

SAISON 2023/2024



Nom du tournoi : 7e Tournoi de double du Néron  
N° de dossier :  
Club ou comité : ALSMV Badminton - SMV 38

### GÉNÉRALITÉS

- 1) La compétition est de type : Tournoi individuel adultes (minimes à vétérans)  
Elle se déroule en application des règlements de la FFBaD, de la ligue AURA et de ce présent règlement.  
Le niveau géographique de la compétition est : National
- 2) La compétition se déroule du : 06/04 2024 au 07/04 2024
- 3) Dans : 1 salle(s) et sur 7 terrains  
Salle 1 = 7 terrains  
Salle 2 = terrains  
Salle 3 = terrains  
Salle 4 = terrains
- 4) Le logiciel utilisé sera : BadNet
- 5) Le (la) juge-arbitre principal(e) est : Vincent ARRIGONI  
Ses décisions sont sans appel. Le juge-arbitre est en droit d'avertir, de sanctionner ou de disqualifier tout joueur ne respectant pas
- Pour tout le reste du document, joueur pourra être au besoin remplacé par joueuse ou paire.

### SÉRIES ET TABLEAUX

- 6) La compétition est ouverte aux joueurs allant de NC à N2 inclus, tous licenciés dans un club affilié à la FFBaD.
- 7) Les disciplines sont les suivantes :
- |        |        |        |        |        |
|--------|--------|--------|--------|--------|
| SH non | SD non | DH oui | DD oui | Mx oui |
|--------|--------|--------|--------|--------|
- DH et DD, finales incluses se joueront le Samedi . Mx, finales incluses se joueront le Dimanche.

- 8) Chaque joueur peut participer à maximum : deux discipline(s)
- 9) Le tournoi se déroulera dans la mesure du possible en Poules puis élimination directe  
En cas de nécessité, les organisateurs en concertation avec le JA principal se réservent le droit de compléter, regrouper ou modifier les séries dans l'intérêt de la compétition.
- 10) Les matchs se joueront au meilleur des trois sets conformément à l'article 7 des règles officielles du badminton.

### INSCRIPTIONS ET LISTE D'ATTENTE

- 11) L'inscription se fera individuellement ou par club
- 12) La date limite de réception des inscriptions est fixée au 15/03 2024  
Le nombre maximum de joueurs sera de 120 par jour et/ou par discipline.  
En cas de surnombre, la liste d'attente sera établie selon les critères suivants :
- |   |
|---|
| Critère 1 - Meilleur classement ou CPPH |
| Critère 2 - Date de paiement            |

- 13) Les inscriptions sont à faire : (remplir uniquement les lignes utiles)
- adresse mail :  
lien BadNet : <https://badnet.fr/tournoi/public?eventid=22449>  
adresse postale :

[Image]

- 14) Le joueur devra être licencié à la date limite des inscriptions
- 15) Les droits d'engagement sont de :  
1 tableau 19 2 tableaux 22 3 tableaux
- Par équipes
- 16) Le paiement se fera individuellement ou par club
- 17) Le paiement est à effectuer en ligne sur Bad Net avec le lien ci-dessous

<https://badnet.fr/tournoi/public?eventid=22449>

18) Le CPPH pris en compte sera celui du :	21/03	2024
La confection des tableaux sera effectuée le :	23/03	2024
Le tirage au sort sera effectué le :	23/03	2024

### FORFAITS

- 19) Les droits d'inscription sont remboursables en cas de **désistement notifié avant la date limite d'inscription**. Passé ce délai, ils ne sont remboursables qu'en cas de force majeure (blessure, maladie, raison professionnelle ou personnelle impérieuse...) dûment justifiée par une attestation appropriée (certificat médical, attestation de l'employeur...).
- 18) Le joueur doit alors envoyer, au plus tard dans les cinq jours suivants la compétition, un justificatif à la ligue AURA à sophie.bluy@badminton-aura.org ainsi qu'une copie à l'organisateur pour que celui-ci puisse procéder au remboursement des frais d'inscription si le motif est légitime.

### REPLACEMENTS

- 19) Les remplacements s'effectueront de la manière suivante :
1. Le joueur absent trouve un remplaçant (nb de point de la paire équivalent) dans un délai à définir avec les GEO
  2. Remplacement de la paire par une paire de la liste d'attente
  3. SMV38 active son réseau pour trouver un remplaçant
  4. On fera ce que l'on peut pour compléter au mieux le remplissage du tournoi

### DURANT LE TOURNOI

- 20) Tout joueur doit pointer dès son arrivée dans la salle et, au plus tard à l'heure de convocation pour chaque jour de la compétition.
- 21) Tout joueur désirant s'absenter devra en aviser le juge arbitre.
- 22) Le volant de référence plume sera Forza S-6000  
Le volant de référence plastique sera Sans objet
- 23) Les matchs pourront être appelés avec un maximum de 60 minutes d'avance sur l'heure annoncée par l'échéancier, qui est
- 24) Le mode d'arbitrage du tournoi sera en auto-arbitrage et par officiels
- 25) Le temps de repos entre deux matchs est de 20 minutes minimum. Il ne pourra être réduit qu'à la demande de l'intéressé ou allongé sur décision du Juge-Arbitre.
- 26) A l'appel de leur match, les joueurs auront le droit à trois minutes de prise de contact avec le terrain, **test des volants inclus à effectuer dès l'arrivée sur le terrain**.
- 27) Les feuilles des matchs ne seront pas imprimées et le score des matchs sera rentré de la façon suivante :

Tablettes

- 28) Pour tout volant touchant une structure À remettre une fois au service et faute en jeu
- 29) Le comité d'organisation décline toute responsabilité en cas de vols, pertes, incidents ou accident.

[Image]

30) La participation à ce tournoi implique l'acceptation de l'usage du nom et de l'image des participants à des fins de promotion du club et de son tournoi. En cas de refus, le signaler aux organisateurs.

31) Toute inscription au tournoi implique l'acceptation du présent règlement.

32) Pour les mineurs, un parent, un représentant du club ou un référent doit être présent dans la salle.

### **SPÉCIFICITÉS ET REMARQUES PARTICULIÈRES**

Dans la mesure du possible, des poules de 4 seront privilégiées.

Des matchs de 3e place seront organisés pour les perdants des demi-finales afin de favoriser le jeu. Des récompenses sont prévus pour la 3e place (sauf poules uniques)

Les remises de récompenses seront distribuées après chaque finale

Une buvette sera disponible sur place tout au long du tournoi